

LES LAMES DU CARDINAL

DÉDALES PRÉSENTE



LE BAL DES ESPIONS

L'association DédAleS (canal historique) a l'immense plaisir de vous annoncer (enfin) le lancement de son nouveau GN, 11 ans après le dernier... (si, si déjà...)

*LES 11 ET 12 MAI 2024
CHÂTEAU DE VERMETTE (79)*



« C'était le meilleur et le pire de tous les temps, le siècle de la folie et celui de la sagesse ; une époque de foi et d'incrédulité ; une période de lumière et de ténèbres, d'espérance et de désespoir, où l'on avait devant soi l'horizon le plus brillant, la nuit la plus profonde ; où l'on allait droit au ciel et tout droit à l'enfer. »

Préambule

Nous concevons le GN avant tout **comme un loisir et un divertissement** où chaque participant, qu'il soit PJ, PNJ ou organisateur est en droit de trouver du plaisir à jouer. Pour que l'immersion fonctionne et que tout le monde passe un moment agréable, il va de soi que la **tolérance**, le **fair-play** et la **bienveillance** sont obligatoires.

Nous comptons donc sur les personnes qui souhaitent rejoindre cette aventure pour garder à l'esprit ces trois notions et les mettre au cœur du jeu.

Le Jeu

Le Bal des Espions est un GN d'ambiance romanesque qui se situe dans l'univers historique fantastique de cape et d'épée du roman *Les Lames du Cardinal* de Pierre Pevél.

Il est dans la lignée de nos GN romanesques et diplomatiques comme l'était celui de *La Bête du Gévaudan*.

Ambiance de jeu

Notre galerie de personnages hétéroclites et hauts en couleur se retrouvera dans un château, au temps des mousquetaires, en Lorraine, sous le règne de Louis XIII et des dragons !

Ce sera là une situation vous laissant l'occasion d'incarner pleinement ces personnages d'exception. Mais, comme dans les romans, parfois l'idéal se fissure et vous pourrez explorer des versants plus sombres de l'histoire que nous allons créer ensemble.

Le jeu se veut immersif avec des rôles individuels en autonomie : les organisateurs seront peu présents dans l'espace de jeu pour laisser les joueurs et joueuses libres de leurs actions.

L'interprétation des personnages est souhaitée investie et passionnée, la résolution d'intrigues passe au second plan, dans la mesure où celles-ci sont plutôt des supports aux émotions et à la création de jeu et d'interactions que des objectifs à remporter.

Il s'agira pour vous d'écrire des histoires personnelles avec les autres joueurs afin d'emmener vos personnages vers le destin que vous leur construirez.

Si le jeu est centré sur les personnages, leurs émotions, leurs relations personnelles et familiales et leur évolution, on y trouvera aussi des échanges diplomatiques et des jeux de pouvoir. Duels, escarmouches pourront également être au rendez-vous dans la plus pure tradition des films et romans de cape et d'épée. Les intrigues (politique, romance, militaire, mystique, psychologique...) seront au cœur du scénario.

Ce que nous attendons de nos joueurs

Nous souhaitons un GN immersif afin que tous et toutes puissent vivre et ressentir pleinement les émotions que les aventures de vos personnages peuvent susciter dans ce monde romanesque. Ainsi, il est demandé à chaque joueur un maximum d'implication dans la préparation et l'interprétation de son personnage. La connaissance de l'univers et la lecture du roman sont impératives.

Afin de faire vivre l'univers et votre personnage, voilà ce que nous attendons de vous :

- Des costumes à la hauteur de votre personnage et du cadre de jeu ;
- Un role-play à toute épreuve et sans hors-jeu ;
- Le respect de l'étiquette de cet univers historique, avec ses nombreux codes et contraintes ;
- De la prise d'initiative : le destin des personnages est entre les mains des joueurs et ne se fera pas tout seul ;

Connaître et appliquer les règles de jeu ! D'autant qu'elles sont simples et peu nombreuses. Elles offrent essentiellement un cadre d'interaction dans l'univers avec les autres joueurs et joueuses lorsqu'on ne peut pas faire autrement ;

- Une lecture attentive des documents fournis (personnage et univers) ;
- Arriver à l'heure.

Organisation

La date : 11 et 12 mai 2024 (Ascension).

Environ 60 rôles seront prévus.

Les joueurs sont attendus le vendredi 10 mai en fin d'après-midi pour l'installation, le briefing, la distribution des enveloppes de jeu... Le repas du vendredi soir est à la charge des joueurs.

Le jeu aura lieu le samedi toute la journée et se terminera le dimanche à midi. **Il commencera le samedi matin à 9h.**

Le couchage se fera en camping : camping en jeu (tentes customisées « époque ») ou hors-jeu (tentes ou grange). Il est possible **mais pas certains** que moyennant **un supplément** à la Participation aux Frais (PAF) que quelques couchages « en dur » soient disponibles.



Le Lieu : Château de VERMETTE
Lieu-dit VERMETTE
79300 La Chapelle-Gaudin



PAF : **130 euros.**

Dans la PAF sont compris les repas du samedi matin jusqu'au dimanche midi. À savoir donc 3 repas & 2 petits déjeuners. Les-dits repas seront bien entendus adaptables aux éventuelles restrictions alimentaires de nos participants.

IMPORTANT Désistement

Il n'est rien de plus désagréable pour une organisation comme la nôtre que de gérer des désistements et leurs conséquences sur le jeu et les autres joueurs.

Nous espérons donc que votre motivation pour venir vous joindre à nous est réelle et tenace dans le temps. Ne vous inscrivez pas à la sauvage ou avec l'idée que vous désister ne pose aucun problème.

Nous avons bien conscience que votre vie, comme la nôtre, n'est pas un long fleuve tranquille et que des impondérables peuvent toutefois arriver.

Merci de bien réfléchir à vos disponibilités car :

- jusqu'au 30/09/23 l'intégralité de votre participation aux frais (PAF) vous sera remboursée.
- du 01/10 au 31/12/23 seul 50 % de votre PAF vous sera remboursée
- **à partir du 01/01/24 nous ne serons plus en mesure de vous rembourser**

Par ailleurs et ceci dès confirmation de votre inscription, votre place ne sera ni cessible, ni transférable. Ce qui veut dire que vous n'êtes pas autorisé à la vendre ou à vous trouver un remplaçant sans accord préalable de l'association. Les remplaçants seront choisis par l'organisation dans la liste d'attente.

Dans tous les cas, nous serons à votre écoute pour trouver avec vous les solutions qui auront le plus de sens. Alors n'hésitez pas à nous prévenir, à nous faire part de vos doutes ou de vos problèmes

Inscription et Casting

Si vous êtes intéressé(e), il vous faudra remplir le formulaire de pré-inscription :

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe2ntRzgrYPOePOSPS1aVEcINzpLpnTffXTA_uuktfmPPzk3w/viewform?usp=sf_link

ATTENTION : cela ne vous garantira pas une place. Les personnes retenues au casting recevront un mail de confirmation avec un lien pour finaliser l'inscription et le paiement. Cette sélection sera complexe afin d'établir le casting en fonction des rôles prévus et nous sommes conscients que, comme toute sélection, elle fera des déçus. Nous ne pouvons en partager les critères, qui resteront à la discrétion de l'organisation, aussi, aucun retour ne sera proposé si vous n'êtes pas retenu(e). Une liste d'attente sera cependant établie. Des places seront aussi attribuées à des nouveaux joueurs ou à des débutants.

Date limite pour renvoyer le formulaire de pré-inscription : 1^{er} juillet 2023

Avant le 15 juillet 2023 les personnes retenues recevront un lien pour procéder au paiement et à l'inscription définitive.

ATTENTION : une fois le lien vers l'inscription définitive envoyé si un joueur ne répond pas aux mails, ne paie pas sa PAF, n'envoie pas sa photo ou sa décharge (malgré les multiples relances de l'organisation), il sera remplacé.

